

JUEGOS MEDIEVALES 2018

1º. Carrusel a caballo. Dos premios: los participantes usarán un venablo con un color correspondiente al caballero y tendrán que ir a galope para lanzar a una diana. Distancia aproximada 5 metros.

2º. Dama con pañuelo. Dos premios: la dama se sitúa en lo alto de una torre con dos pañuelos, uno en cada mano, y salen, en cada turno, dos caballeros, uno en cada sentido, resultando ganador de ese turno el primero en coger el pañuelo.

Una vez realizados los cruces entre todos los ganadores, será premiado el caballero que acumule más victorias.

3º. Lucha con espadas: este juego por determinar.

4º. Tiro de venablos: seis participantes y tres dianas. Compiten entre ellos.

Salen tres participantes y después los otros tres participantes. Compiten el 1º con el 4º, el 2º con el 5º, el 3º con el 6º. Después los tres ganadores compiten entre ellos quedando 1º, 2º y 3º. Nota: solo hay dos premios.

5º. Tiro con arco: dos equipos de seis arqueros cada uno.

Sale un grupo de seis arqueros primero. Tres de ellos tiran seis flechas y después los otros tres otras seis flechas. Los tres mejores participan entre ellos y pasa uno a la final. Sale el otro equipo, hacen lo mismo y el mejor pasa a la final, en la que competirán los dos finalistas para quedar 1º y 2º.

6º. Forzudos: tiro de cuerda:

En función del número de equipos que participen así se harán los cruces. En caso de cuatro equipos: 1º con 2º, 3º con 4º, 1º con 3º, 2º con 4º, 1º con 4º, 2º con 3º. Los 2 equipos con más victorias serán los ganadores del 1º y 2º premio. En caso de empate, competirán entre ellos para definir estos dos premios.

Habrán pintadas con cal tres rayas. En el centro de la cuerda hay un pañuelo que coincide con la raya del centro y cuando el pañuelo pase una de las rayas laterales, gana el equipo de ese lado.

7º. Forzudos infantiles: tiro de cuerda:

Dos equipos de forzudos infantiles. Dependiendo de la cantidad de participantes, así se hará el equipo. Por ejemplo, si hay 30 participantes cada equipo será de 15 y si son impares, en el equipo en que los niños sean de menor corpulencia se pondrá un niño más para que sea equitativo. Habrán pintadas con cal tres rayas. En el centro de la cuerda hay un pañuelo que coincide con la raya del centro y cuando el pañuelo pase una de las rayas laterales, gana el equipo de ese lado.